

# Scheda di Gioco

Nome dell'incanto lettore

IL TEMPO CORRE!  
TI RIMANGONO SOLO  
SEI LUNE PER LIBERTARTI  
DELLA MALEDIZIONE!

QUANDO SEGNERAI LA  
TREDICESIMA LUNA,  
LA MALEDIZIONE DELLA  
STREGA SARÀ DEFINITIVA!  
SCOPRI IL TUO DESTINO  
ANDANDO A LEGGERE IL  
PARAGRAFO 220 CHE  
SI TROVA NELLA PARTE  
FINALE DEL VOLUME!

## COORDINATE PER LA NAVIGAZIONE NEL MARE INTERNO

NEL CORSO DELLA TUA AVVENTURA TROVERAI COORDINATE, COMPOSTE DA UNA LETTERA E DA UN NUMERO, NASCOSTE UN PO' DAPPERTUTTO! TI SARANNO UTILI PERCHÉ, UNA VOLTA SALPATO PER MARE, POTRAI RAGGIUNGERLE ISTANTANEAMENTE SENZA CONSUMARE PREZIOSE LUNE!

## APPUNTI DI VIAGGIO

SCRIVI QUI I DETTAGLI CHE POTREBBERO ESSERTI UTILI DURANTE LA TUA AVVENTURA, COME AD ESEMPIO LUOGHI O PERSONE CHE NON PUOI VISITARE PRIMA DEL PASSARE DI UNA LUNA (COSÌ SAPRAI QUANDO EVENTUALMENTE TORNARE DA QUELLE PARTI!), MA ANCHE VOCI, DICERIE, FRAMMENTI DI COORDINATE, PAROLE SEGRETE, SEQUENZE DI LETTERE...